

GAME DESIGN IN A DAY

&

btk
ART & DESIGN

PROBESTUDIUM

17. JUNI, 2017

Game: The Plane. Roxana Rahmlow, Konstantin Kallus, Erik Lopez



GAME DESIGN IN A DAY

Du möchtest Game Design studieren? Du hast tolle und innovative Spiele-Ideen? Du möchtest Spielwelten gestalten und Spiele entwickeln?

Game Design in a Day bietet Dir die spielerische Gelegenheit Dich mit den Themen und Strukturen des Game Design Studiums an der BTK vertraut zu machen.

Wann: 17. Juni 2017

10:00 - 14:00 Uhr: Games zerlegen (**Game Analysis**)

14:30 - 17:30 Uhr: Games zusammenfügen (**Game Jam**)

Gestalte schon nach einer kurzen Einleitung ein eigenes Spiel.

Beobachte, wie andere damit interagieren. Setze Dich mit wichtigen Themen des Studiums auseinander.

Keine Vorkenntnisse erforderlich.

Was ist eigentlich Game Design? Wie werden Spiele entwickelt? Was sind Spiele? Wie funktionieren sie? Was müssen Spieleentwickler alles wissen? Wie gestaltet man Spiele am besten? Wie ist das Game Design Studium an der BTK aufgebaut?

PROBESTUDIUM

Unser Probestudium an der BTK öffnet dir die Türen zu **Motion Design, Illustration, Digital & Interaction Design, Fotografie, Kommunikationsdesign und einem Game Design-Spezial.**

Welche Studieninhalte und Schwerpunkte erwarten Dich bei diesen Bachelor-Studiengängen?

Wann: 17. Juni 2017

10:00 – 18:00 Uhr: (**Probestudium**)

Mach dir ein Bild von unseren Professoren und innovativen Studieninhalten. Unsere Studienberatung steht an diesen Tagen für individuelle Beratungsgespräche zur Verfügung.

Wo: BTK - Campus Berlin

Dessauer Str. 3-5, 10965 Berlin

Für unsere Planung bitten wir um Eure Anmeldung:

berlin@btk-fh.de oder telefonisch

030 338 539 510